

BASES I HACKATHON EMACSA

1. Reto propuesto

La ciudad bajo tus pies

Bajo las calles de Córdoba existe una red que rara vez se ve, pero que resulta esencial para el funcionamiento de la ciudad: el **sistema de saneamiento y drenaje urbano**. Esta infraestructura es clave para gestionar las aguas residuales, prevenir inundaciones y minimizar el impacto de vertidos y residuos en la red, especialmente durante episodios de lluvia intensa. En un contexto marcado por el **cambio climático**, la aparición de fenómenos meteorológicos más extremos y las **nuevas exigencias normativas europeas**, la gestión del saneamiento afronta importantes desafíos. El Hackathon EMACSA propone abordar este reto mediante **soluciones innovadoras** que refuercen la resiliencia del sistema, mejoren la eficiencia operativa y apoyen la toma de decisiones. Un desafío abierto a **distintas disciplinas técnicas**, que fomenta la creatividad, el trabajo en equipo y la aplicación práctica del conocimiento para avanzar hacia una gestión más sostenible y eficiente del ciclo integral del agua en Córdoba.

2. Jurado y mentores

Para la evaluación de las propuestas de los participantes se contará con un jurado profesional compuesto por profesionales expertos en el sector y con un grupo de mentores compuesto por personal de EMACSA perteneciente a las distintas disciplinas desde las que se podrá abordar la solución al reto planteado.

Funciones del jurado.

- Estar disponible durante la última jornada del Hackathon según el horario establecido.
- Estar ajeno a cualquier propuesta de los participantes hasta la presentación final de los finalistas. (En función de la afluencia de participantes, los finalistas serán un máximo de 10 grupos, preelegidos previamente por los mentores).
- Evaluar las propuestas finales siguiendo los criterios de evaluación.

Funciones de los mentores.

- Estar disponibles durante todo el horario del Hackathon para asistir y colaborar con los grupos de trabajo.
- Seguir el programa establecido.
- Trabajar con los grupos de trabajo de manera justa e igualitaria, facilitando a los participantes la misma atención y disponibilidad.
- Evaluar el trabajo realizado al final del primer día siguiendo las indicaciones del coordinador y realizar la evaluación en el segundo día.
- Reportar la información al coordinador.
- En caso de haber muchos grupos de trabajo, los mentores serán los responsables de realizar una propuesta al jurado de los 10 mejores proyectos presentados.

3. Participantes

El Hackathon está dirigido a estudiantes con disponibilidad para hacer prácticas, por lo que los asistentes deberán de ser alumnos de la rama científica-técnica y de los últimos cursos de:

- Formación profesional superior
- Universidad
- Máster
- Doctorado

Los participantes deben preparar durante el desarrollo del Hackathon y según el programa establecido:

- Documento siguiendo la plantilla con su proyecto
- Breve presentación de 5 minutos con la estructura fija y diseño libre

Los participantes contarán en todo momento la orientación de los mentores para preparar los documentos indicados.

Los equipos estarán formados por 2 personas que realizarán de manera conjunta la inscripción.

Organización

Los equipos se distribuirán de manera aleatoria entre los distintos mentores, pudiendo el coordinador determinar una rotación aleatoria de mentores con el objetivo de que todos sean conocedores de los proyectos propuestos por los participantes.

En caso de que un equipo no esté completo, la organización podrá asignarlo a otro equipo o en caso de no ser posible, esa persona participará en solitario.

La organización se reserva el derecho de cancelación por falta de participación.

Plazas limitadas a 25 equipos.

4. Evaluación

Evaluación del mentor

La organización enviará a los mentores unas plantillas donde se aportará la información pertinente sobre los grupos que estén supervisando. Esta información se recogerá de forma anónima para garantizar la imparcialidad.

La evaluación de los mentores será de un 70% el primer día y un 30% el segundo día.

Al finalizar la segunda jornada, los mentores realizarán una selección de las 10 mejores propuestas, que serán las que pasen a la fase final con el jurado.

La valoración total de los mentores será del 30% de la evaluación total.

Evaluación del jurado

La organización facilitará al jurado los criterios de evaluación que marcarán la valoración de las propuestas.

La valoración final del jurado supondrá un 70% del total.

En caso de empate, la decisión será tomada, de manera conjunta entre el jurado y el coordinador.

5. Reconocimientos

El equipo seleccionado como ganador será objeto de realizar unas prácticas en EMACSA. Las practicas serán para las 2 personas que constituyen el equipo.

Además, a todos los participantes se les reconocerá con un diploma acreditativo por su participación.

6. PROGRAMA HACKATHÓN EMACSA

VIERNES 10 DE ABRIL DE 2026	
HORA	ACTIVIDAD
08:00 – 08:30	Recepción y acreditación + desayuno de bienvenida
08:30 – 09:00	Bienvenida institucional: Presentación de EMACSA, Cátedra del Agua y objetivos del hackathon
09:00 – 09:45	Contexto y retos: Introducción al ciclo integral del agua, sostenibilidad y transformación digital en Córdoba
09:45 – 10:00	Formación de equipos multidisciplinarios + explicación de la dinámica y metodología de trabajo
10:10 – 13:00	Primera sesión de trabajo por equipos + mentorías iniciales
13:00 – 14:00	Almuerzo
14:00 – 16:00	Segunda sesión de trabajo por equipos + seguimiento de mentores
16:00 – 16:15	Descanso breve
16:15 – 17:30	Tercera sesión de trabajo + resolución de dudas y mentoría
17:30 – 18:00	Cierre del día 1: resumen de avances, objetivos para el día siguiente

SÁBADO 11 DE ABRIL DE 2026	
HORA	ACTIVIDAD
08:00 – 08:30	Recepción y desayuno
08:30 – 11:00	Trabajo final en equipos + mentorías (preparación de la presentación final)
11:00 – 12:30	Presentación de propuestas ante el jurado
12:30 – 13:00	Deliberación del jurado + descanso
13:00 – 13:30	Anuncio de ganadores y entrega de premios/becas formativas